

# Regolamento \_Jewel Box

## Informazioni sul Payout

Ritorno al giocatore (%): 93,96%  
"Jewel Box"

## Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## Regole del gioco

Jewel Box è una videoslot a 5 rulli. Puoi attivare fino a 15 linee e puntare un massimo di 5 gettoni per linea. Le linee devono essere attivate in sequenza numerica (1, 2, 3, 4 ecc.).

Vinci con una combinazione di simboli uguali adiacenti sulle linee selezionate. Una combinazione vincente può iniziare dai rulli 1, 2 o 3. Viene pagata solo la vincita più alta per linea.

Jewel Box prevede quattro simboli jolly (i moltiplicatori x2, x3, x4, x5) e un simbolo bonus (la Jewel Box). Il simbolo jolly sostituisce tutti gli altri simboli sui rulli (tranne quelli bonus) per aiutare a formare combinazioni vincenti. Una combinazione vincente che comprende un simbolo jolly paga 2, 3, 4 o 5 volte il premio normale.

Tre simboli bonus in qualunque posizione sui rulli attivano il bonus Vinci-un-premio, durante il quale puoi cliccare su uno dei simboli bonus per scoprire il premio vinto.

Puoi provare a moltiplicare le vincite nel round Gamble facoltativo. Per attivare il round, dopo aver vinto un premio premi il pulsante GAMBLE. L'obiettivo è indovinare il giusto colore o seme di una carta coperta. Per indicare il pronostico clicca sul relativo pulsante. Se indovini il colore, raddoppi la vincita. Se indovini il seme, quadruplichi la vincita. Il round Gamble può essere giocato fino a 5 volte in successione, e fino a 2.500 gettoni.

I simboli jolly appaiono solo sul rullo 3. La Jewel Box è un simbolo scatter e appare solo sui rulli 1, 3 e 5. Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

## Azioni

Modificare la puntata - Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni. Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi.

Attiva linee aggiuntive - Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Disattiva linee - Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive.

Aumenta gettoni/linea - Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva.

Diminuisce gettoni/linea - Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea.

Aumenta importo - Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Diminuisce importo - Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni). La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Puntata max - Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale).

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Stop - Ferma i rulli più velocemente.

### **Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **93,96%**.